

Concepteur Développeur d'Applications

Formation niveau Bac+3
en **ALTERNANCE**

RNCP 37873



448 h
de formation



1 an

DU CODE
À DES SOLUTIONS
CONCRÈTES

BUILD
LEARN
IMPROVE
REPEAT

- ☒ UI/UX
- ☒ Développement
- ☒ Tests
- ☒ Déploiement

Le numérique
donne du sens
à votre avenir



Le Puy-en-Velay

Présentation

Le développement d'applications occupe une place centrale dans la transformation numérique des entreprises. Les organisations recherchent des professionnels capables de concevoir des solutions fiables, sécurisées, maintenables et adaptées aux besoins réels des utilisateurs, tout en maîtrisant les contraintes de qualité, de coût et de délai.

La formation Concepteur Développeur d'Applications portée par Campus26 prépare à l'ensemble du cycle de vie d'une application : analyse des besoins, conception, développement des interfaces et des composants métier, gestion des données, tests, déploiement et mise en production. La sécurité est intégrée à chaque étape du parcours.

La pédagogie repose sur des projets concrets et progressifs, réalisés individuellement et en équipe. Les apprenants travaillent avec des méthodes et outils utilisés en entreprise : gestion de versions, méthodes agiles, conception UML, frameworks front-end et back-end, bases de données SQL et NoSQL, conteneurisation, intégration et déploiement continu.

La formation intègre également les enjeux actuels de l'accessibilité numérique, du RGPD, de l'éco-conception et des recommandations de sécurité. Les futurs concepteurs développeurs apprennent ainsi à produire des applications performantes, accessibles, responsables et exploitables dans un environnement professionnel.

À l'issue du parcours, les apprenants sont capables de prendre en charge un projet applicatif de manière autonome ou de s'intégrer dans une équipe de développement pluridisciplinaire, de la conception jusqu'à la mise en production.

448 H DE FORMATION

1 an d'alternance

UNE FORMATION DIPLÔMANTE

À l'issue de cette formation et sous réserve de réussite à la session de certification, le candidat obtient le Titre Professionnel « Concepteur développeur d'applications », enregistré au RNCP sous le numéro RNCP37873, de niveau 6 (niveau Bac+3), délivré par le ministère chargé de l'Emploi.

AU PUY-EN-VELAY

La formation se déroule au sein de la Cité du Numérique, au Puy-en-Velay, un environnement dédié aux métiers du digital, à l'innovation et aux entreprises du territoire.

Pensée comme un écosystème de travail et d'apprentissage, la Cité du Numérique favorise les échanges avec les professionnels, la conduite de projets, l'expérimentation et l'immersion dans des situations proches de celles rencontrées en entreprise.

Les apprenants bénéficient d'un environnement technique adapté au développement logiciel et d'un accompagnement de proximité par l'équipe pédagogique de l'École du Numérique by Campus26.

Objectifs

Le Concepteur Développeur d'Applications conçoit et développe des applications sécurisées : logiciels d'entreprise, applications web, applications mobiles ou services numériques. Il analyse les besoins, propose des choix techniques, structure l'architecture applicative et garantit la qualité de la réalisation.

Il développe les interfaces utilisateur, les composants métier et les mécanismes d'accès aux données. Il conçoit et met en place des bases de données relationnelles, exploite des solutions SQL et NoSQL et veille à la confidentialité et à la sécurité des informations traitées.

Il prépare et exécute les plans de tests, documente le déploiement et contribue à la mise en production dans une démarche DevOps. Il participe également à la gestion du projet, collabore avec les différents intervenants et communique dans un environnement professionnel, y compris en anglais technique.

Le parcours intègre les recommandations de sécurité de l'ANSSI, les exigences du RGPD, les principes d'accessibilité issus du RGAA et les pratiques d'éco-conception afin de former des développeurs capables de prendre en compte les enjeux techniques, réglementaires et environnementaux actuels.

Le titre professionnel RNCP37873 est enregistré au RNCP jusqu'au 18 décembre 2028.

Organisation de la formation

La formation est organisée sur 12 mois en alternance. Le parcours comprend 448 heures de formation en centre, réparties selon le calendrier d'alternance, complétées par la mise en pratique des compétences en entreprise.

La progression pédagogique alterne apports techniques, ateliers guidés, projets individuels et collectifs, revues de code, mises en situation professionnelles, périodes d'application en entreprise et préparation à la certification. Les compétences sont évaluées tout au long du parcours.

Référentiel de compétences

Le Titre Professionnel « Concepteur développeur d'applications » de niveau 6 se compose de 3 blocs de compétences, également appelés certificats de compétences professionnelles (CCP) :

- Bloc 1 : Développer une application sécurisée (RNCP37873BC01)
- Bloc 2 : Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches (RNCP37873BC02)
- Bloc 3 : Préparer le déploiement d'une application sécurisée (RNCP37873BC03)

Chaque bloc peut faire l'objet d'une validation distincte. L'obtention du titre complet est possible à l'issue d'un parcours de formation ou par capitalisation des CCP conformément à la réglementation des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi.

Bloc 1 : Développer une application sécurisée (RNCP37873BC01)

- Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet.
- Développer des interfaces utilisateur.
- Développer des composants métier.
- Contribuer à la gestion d'un projet informatique.

Bloc 2 : Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches (RNCP37873BC02)

- Analyser les besoins et maquetter une application.
- Définir l'architecture logicielle d'une application.

- Concevoir et mettre en place une base de données relationnelle.
- Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL.

Bloc 3 : Préparer le déploiement d'une application sécurisée (RNCP37873BC03)

- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application.
- Préparer et documenter le déploiement d'une application.
- Contribuer à la mise en production dans une démarche DevOps.

Progression Pédagogique

Bloc	Matière	Volume horaire
BLOC 1	Environnement de développement, outils, Git et sécurité	21
BLOC 1	Développement d'interfaces utilisateur accessibles	35
BLOC 1	Développement de composants métier et API sécurisées	49
BLOC 1	Gestion de projet informatique, Agile et collaboration	21
	TOTAL BLOC 1	126
BLOC 2	Analyse des besoins, UX/UI, maquettage et RGAA	28
BLOC 2	Architecture logicielle, UML, design patterns et SOLID	42
BLOC 2	Bases de données relationnelles et SQL avancé	42
BLOC 2	Accès aux données SQL/NoSQL, ORM et API	35
BLOC 2	Projet applicatif multicouche sécurisé	35
	TOTAL BLOC 2	182
BLOC 3	Stratégie de tests, qualité et automatisation	28
BLOC 3	Conteneurisation, CI/CD et DevOps	35
BLOC 3	Déploiement, supervision, maintenance et sécurité en production	21
	TOTAL BLOC 3	84
TRANSVERSAL	Anglais technique et veille	14
TRANSVERSAL	Éco-conception, RGPD, sécurité ANSSI et accessibilité	14
CERTIFICATION	Projet de certification, dossier professionnel et préparation jury	21
CERTIFICATION	Session de certification et bilan	7
	TOTAL TRANSVERSAL / CERTIFICATION	56
	TOTAL CDA	448

Contenu de la formation

BLOC 1 - Développer une application sécurisée (126h)

1) ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT, OUTILS, GIT ET SÉCURITÉ (21h)

Installer, configurer et maintenir un environnement de développement adapté au projet, travailler avec un gestionnaire de versions et appliquer les premières règles de sécurité du poste de développement.

- **Compétences visées :**

- Installer et configurer un IDE, les runtimes, gestionnaires de paquets et outils nécessaires au projet.
- Utiliser Git dans un contexte individuel et collaboratif.
- Organiser un projet, gérer les dépendances et les variables d'environnement.
- Appliquer des règles de sécurité au poste de travail et aux dépôts de code.

- **Contenu :**

- Architecture d'un environnement de développement local.
- CLI, terminal, gestionnaires de paquets, configuration des environnements.
- Git : commits, branches, merge/rebase, pull requests, code review, conventions de commits.
- Gestion des secrets, fichiers de configuration, dépendances et vulnérabilités.
- Introduction aux recommandations de sécurité ANSSI applicables au développement.

- **Exercices concrets :**

- Création d'un dépôt projet avec workflow Git complet.
- Mise en place d'une stratégie de branches et d'une revue de code.
- Audit simple des dépendances et correction d'une mauvaise gestion de secrets.

2) DÉVELOPPEMENT D'INTERFACES UTILISATEUR ACCESSIBLES (35h)

Concevoir et développer des interfaces utilisateur modernes, responsives et accessibles, capables de communiquer avec des services applicatifs sécurisés.

- **Compétences visées :**

- Développer une interface web responsive et dynamique.
- Utiliser un framework ou une bibliothèque front-end moderne.
- Gérer l'état, la navigation, les formulaires et la validation des données.
- Intégrer les bonnes pratiques d'accessibilité, d'ergonomie et de sécurité côté client.

- **Contenu :**

- HTML sémantique, CSS moderne, responsive design et composants réutilisables.
- JavaScript / TypeScript et programmation événementielle.
- Framework front-end : React, Vue ou Angular selon les projets.
- Consommation d'API REST, gestion des erreurs, authentification côté client.
- Accessibilité numérique : principes RGAA, navigation clavier, contrastes, formulaires et alternatives.
- Optimisation des performances front-end.

- **Exercices concrets :**

- Intégration d'une maquette en interface responsive.
- Création d'un module d'authentification et d'un espace utilisateur.

- Audit d'accessibilité et correction des anomalies principales.

3) DÉVELOPPEMENT DE COMPOSANTS MÉTIER ET API SÉCURISÉES (49h)

Développer la logique métier d'une application en appliquant les principes de programmation orientée objet, de modularité, de sécurité et de qualité du code.

- **Compétences visées :**
 - Développer des composants métier testables et maintenables.
 - Concevoir et exposer une API sécurisée.
 - Implémenter l'authentification, l'autorisation et la validation des données.
 - Appliquer les principes SOLID, les design patterns adaptés et les conventions de qualité.
- **Contenu :**
 - Programmation orientée objet et principes SOLID.
 - Architecture de services et couches applicatives.
 - API REST, formats d'échange, validation et gestion des erreurs.
 - Framework back-end : PHP/Laravel ou Symfony, Node.js/TypeScript selon les projets.
 - Authentification, autorisation, JWT/OAuth2, gestion des rôles et permissions.
 - Prévention des vulnérabilités courantes : injections, XSS, CSRF, gestion des entrées.
 - Journalisation et gestion structurée des erreurs.
- **Exercices concrets :**
 - Développement d'une API CRUD sécurisée.
 - Implémentation d'un contrôle d'accès par rôles.
 - Revue de code sécurité et correction de vulnérabilités introduites volontairement.

4) GESTION DE PROJET INFORMATIQUE, AGILE ET COLLABORATION (21h)

Contribuer efficacement à la gestion d'un projet informatique, depuis l'expression du besoin jusqu'au suivi des tâches, des risques, des livrables et de la qualité.

- **Compétences visées :**
 - Participer à la planification et au suivi d'un projet.
 - Utiliser une méthode Agile et des outils collaboratifs.
 - Estimer, prioriser et répartir les tâches.
 - Communiquer avec les parties prenantes et restituer l'avancement.
- **Contenu :**
 - Cycle de vie d'un projet logiciel.
 - Méthodes Agile : Scrum, Kanban, rôles, cérémonies et artefacts.
 - User stories, critères d'acceptation, backlog et estimation.
 - Gestion des risques, qualité, coûts, délais et documentation.
 - Outils : Jira, Trello, GitHub/GitLab Projects ou équivalents.
 - Communication écrite et orale en contexte projet.
- **Exercices concrets :**
 - Organisation d'un sprint complet sur un projet d'équipe.
 - Rédaction de user stories et critères d'acceptation.
 - Démonstration de sprint et rétrospective.

BLOC 2 - Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches (182h)

5) ANALYSE DES BESOINS, UX/UI, MAQUETTAGE ET RGAA (28h)

Transformer une expression de besoin en fonctionnalités, parcours utilisateurs et maquettes exploitables par l'équipe de développement.

- **Compétences visées :**
 - Recueillir, reformuler et analyser les besoins utilisateurs.
 - Identifier les fonctionnalités, contraintes et critères d'acceptation.
 - Maquetter les interfaces et leurs enchaînements.
 - Prendre en compte l'accessibilité et les situations de handicap dès la conception.
- **Contenu :**
 - Analyse du cahier des charges et ateliers de recueil du besoin.
 - Personas, parcours utilisateurs, scénarios et cas d'usage.
 - Wireframes, prototypes et maquettes avec Figma.
 - Ergonomie, design system, responsive design.
 - Introduction au RGAA et conception accessible.
- **Exercices concrets :**
 - Analyse d'un brief client et formalisation des exigences.
 - Création d'un prototype cliquable.
 - Revue croisée de maquettes sous l'angle accessibilité et ergonomie.

6) ARCHITECTURE LOGICIELLE, UML, DESIGN PATTERNS ET SOLID (42h)

Définir une architecture logicielle sécurisée et maintenable, structurée en couches et adaptée aux besoins fonctionnels, techniques et d'exploitation.

- **Compétences visées :**
 - Modéliser une solution avec UML.
 - Choisir et justifier une architecture applicative.
 - Appliquer les principes de séparation des responsabilités et de faible couplage.
 - Rédiger un dossier de conception technique.
- **Contenu :**
 - Diagrammes UML : cas d'utilisation, classes, séquence, composants et déploiement.
 - Architecture en couches, MVC, hexagonale / clean architecture selon les cas.
 - Principes SOLID et design patterns.
 - Découplage, injection de dépendances, interfaces et contrats.
 - Architecture d'API et gestion des échanges inter-composants.
 - Prise en compte de la sécurité, de la maintenabilité et de l'évolutivité.
- **Exercices concrets :**
 - Conception complète de l'architecture d'une application métier.
 - Production des diagrammes UML et du dossier de conception.
 - Revue d'architecture en groupe avec argumentation des choix.

7) BASES DE DONNÉES RELATIONNELLES ET SQL AVANCÉ (42h)

Concevoir, créer et exploiter une base de données relationnelle cohérente, performante et sécurisée.

- **Compétences visées :**

- Modéliser les données à partir des besoins métier.
- Créer le schéma physique d'une base relationnelle.
- Écrire des requêtes SQL simples et avancées.
- Assurer l'intégrité, la sécurité et la performance des données.

- **Contenu :**

- Modèle conceptuel, logique et physique des données.
- Normalisation et contraintes d'intégrité.
- SQL : CRUD, jointures, agrégations, sous-requêtes, vues, transactions.
- Indexation et bases de l'optimisation des requêtes.
- Droits, rôles, sauvegarde et restauration.
- Utilisation de MySQL ou PostgreSQL.

- **Exercices concrets :**

- Conception d'une base à partir d'un cas métier.
- Écriture et optimisation d'un jeu de requêtes SQL.
- Mise en place de contraintes, index et stratégie de sauvegarde.

8) ACCÈS AUX DONNÉES SQL/NOSQL, ORM ET API (35h)

Développer des composants d'accès aux données sécurisés, tester leur fonctionnement et intégrer des solutions relationnelles ou NoSQL dans une architecture applicative.

- **Compétences visées :**

- Créer des composants d'accès aux données.
- Utiliser un ORM de façon maîtrisée.
- Interagir avec une base NoSQL lorsque le besoin le justifie.
- Gérer les transactions, erreurs et problématiques de concurrence.

- **Contenu :**

- Patterns Repository / Data Mapper et séparation des responsabilités.
- ORM : Doctrine, Eloquent, Prisma ou équivalent selon la stack.
- Migrations, seeders et gestion du schéma.
- Introduction aux modèles NoSQL et usages de MongoDB ou équivalent.
- Accès sécurisé aux données, requêtes paramétrées et validation.
- Performances et limitation des accès inutiles.

- **Exercices concrets :**

- Création d'une couche d'accès aux données avec ORM.
- Implémentation d'un cas NoSQL document.
- Comparaison SQL / NoSQL sur un besoin concret et justification du choix.

9) PROJET APPLICATIF MULTICOUCHE SÉCURISÉ (35h)

Mettre en œuvre l'ensemble des compétences de conception et de développement dans un projet complet réalisé en conditions proches de l'entreprise.

- **Compétences visées :**

- Concevoir une application organisée en couches.
- Intégrer front-end, back-end, API et base de données.
- Mettre en œuvre les exigences de sécurité, d'accessibilité et de qualité.
- Piloter les versions, les revues de code et la documentation.

- **Contenu :**

- Initialisation et découpage du projet.
- Architecture technique et conventions de développement.

- Développement incrémental par sprints.
- Gestion des données, authentification, autorisation et journalisation.
- Code review, refactoring et dette technique.
- Documentation technique et utilisateur.
- **Exercices concrets :**
 - Projet fil rouge en équipe avec backlog, revues de code et démonstrations.
 - Revue d'architecture intermédiaire.
 - Livraison d'une version fonctionnelle documentée.

BLOC 3 - Préparer le déploiement d'une application sécurisée (84h)

10) STRATÉGIE DE TESTS, QUALITÉ ET AUTOMATISATION (28h)

Définir et exécuter une stratégie de tests permettant de vérifier la conformité fonctionnelle et technique de l'application avant sa mise en production.

- **Compétences visées :**
 - Rédiger un plan de tests et des cas de tests.
 - Écrire et exécuter des tests unitaires, d'intégration et fonctionnels.
 - Automatiser les tests pertinents.
 - Analyser les anomalies et organiser leur correction.
- **Contenu :**
 - Pyramide de tests et stratégie de qualification.
 - Tests unitaires et mocks.
 - Tests d'intégration et tests d'API.
 - Tests end-to-end avec Playwright, Cypress ou Selenium.
 - Couverture de code, rapports de tests et critères de qualité.
 - Gestion des anomalies et non-régressions.
- **Exercices concrets :**
 - Rédaction d'un plan de tests pour un projet existant.
 - Automatisation d'un scénario critique.
 - Analyse d'un rapport de tests et priorisation des corrections.

11) CONTENEURISATION, CI/CD ET DEVOPS (35h)

Automatiser la construction, les tests et le déploiement d'une application en intégrant les principes DevOps et les contrôles de qualité nécessaires.

- **Compétences visées :**
 - Conteneuriser une application et ses dépendances.
 - Créer un pipeline d'intégration continue.
 - Automatiser les tests et le déploiement.
 - Gérer les configurations et secrets selon les environnements.
- **Contenu :**
 - Docker : images, conteneurs, volumes, réseaux et Docker Compose.
 - CI/CD avec GitHub Actions, GitLab CI ou outil équivalent.
 - Build, tests, qualité, artefacts et déploiement.
 - Variables d'environnement et gestion des secrets.
 - Notions d'infrastructure, environnements de recette et production.
 - Principes DevOps, traçabilité et rollback.
- **Exercices concrets :**
 - Conteneurisation d'une application complète.
 - Création d'un pipeline CI exécutant tests et contrôles qualité.
 - Déploiement automatisé sur un environnement de démonstration.

12) DÉPLOIEMENT, SUPERVISION, MAINTENANCE ET SÉCURITÉ EN PRODUCTION (21h)

Préparer et documenter la mise en production, sécuriser l'environnement cible et assurer les premières opérations de supervision et de maintenance.

- **Compétences visées :**

- Préparer un dossier et une procédure de déploiement.
- Configurer les paramètres nécessaires à la production.
- Mettre en place des mécanismes de journalisation et de supervision.
- Réagir de manière structurée à un incident de production.

- **Contenu :**

- Checklist de mise en production et documentation de déploiement.
- Configuration serveur, reverse proxy et HTTPS selon les projets.
- Logs, métriques, alertes et principes de monitoring.
- Sauvegardes, restauration et continuité de service.
- Gestion des incidents, correctifs et versions.
- Sécurité en production et réduction de la surface d'exposition.

- **Exercices concrets :**

- Déploiement d'une version de production selon une procédure écrite.
- Simulation d'incident et diagnostic à partir des logs.
- Création d'un plan de retour arrière et de sauvegarde.

COMPÉTENCES TRANSVERSALES ET CERTIFICATION (56h)

13) ANGLAIS TECHNIQUE ET VEILLE (14h)

Développer la capacité à exploiter une documentation technique en anglais et à assurer une veille structurée sur les technologies, la sécurité et les pratiques de développement.

- **Compétences visées :**

- Lire et comprendre une documentation technique en anglais.
- Rédiger des réponses courtes et des éléments de documentation en anglais.
- Présenter une veille technique à l'oral.
- Qualifier et partager des sources fiables.

- **Contenu :**

- Vocabulaire technique du développement logiciel.
- Lecture de documentation, issues, changelogs et RFC.
- Rédaction technique courte en anglais.
- Méthodologie de veille et outils d'agrégation.
- Veille sécurité et suivi des vulnérabilités.

- **Exercices concrets :**

- Analyse d'une documentation technique en anglais.
- Rédaction d'une note de synthèse courte.
- Présentation régulière d'une veille au groupe.

14) ÉCO-CONCEPTION, RGPD, SÉCURITÉ ANSSI ET ACCESSIBILITÉ (14h)

Intégrer les exigences réglementaires, environnementales, d'accessibilité et de sécurité dans les choix de conception et de développement.

- **Compétences visées :**

- Identifier les impacts environnementaux d'un service numérique.

- Appliquer des principes simples d'éco-conception.
- Intégrer les obligations RGPD pertinentes dans une application.
- Prendre en compte l'accessibilité et les recommandations de sécurité.
- **Contenu :**
 - Éco-conception : sobriété fonctionnelle, poids des pages, requêtes, stockage et cycle de vie.
 - RGPD : minimisation, finalités, droits, mentions et protection des données.
 - RGAA : principes clés et contrôle de conformité des interfaces.
 - Recommandations ANSSI et bonnes pratiques de développement sécurisé.
 - Sécurité et confidentialité by design.
- **Exercices concrets :**
 - Audit simplifié d'éco-conception d'une application.
 - Identification des traitements de données personnelles et mesures associées.
 - Checklist accessibilité / sécurité appliquée au projet fil rouge.

15) PROJET DE CERTIFICATION, DOSSIER PROFESSIONNEL ET PRÉPARATION JURY (21h)

Structurer les preuves de compétences, finaliser le dossier de projet et le dossier professionnel, préparer la démonstration et s'entraîner aux différentes séquences de la certification.

- **Compétences visées :**
 - Sélectionner les réalisations permettant de démontrer les compétences du titre.
 - Rédiger un dossier de projet clair, argumenté et professionnel.
 - Préparer un support de présentation et une démonstration fiable.
 - Se préparer à l'entretien technique et au questionnaire professionnel.
- **Contenu :**
 - Exigences du dossier de projet et du dossier professionnel.
 - Sélection et présentation des preuves techniques.
 - Architecture de la présentation orale.
 - Préparation aux questions techniques et à l'anglais professionnel.
 - Entraînements blancs et retours individualisés.
- **Exercices concrets :**
 - Soutenance blanche chronométrée.
 - Simulation d'entretien technique.
 - Relecture croisée du dossier et vérification des preuves de compétences.

16) SESSION DE CERTIFICATION ET BILAN (7h)

Organisation de la session de certification et bilan du parcours. La durée individuelle réglementaire de l'épreuve du titre complet est de 2 h 15 ; le volume de 7 heures correspond à l'organisation pédagogique et logistique de la journée de certification.

- **Compétences visées :**
 - Présenter un projet professionnel devant le jury.
 - Répondre à un entretien technique.
 - Répondre au questionnaire professionnel incluant une documentation technique en anglais.
 - Présenter son dossier professionnel lors de l'entretien final.
- **Contenu :**
 - Présentation du projet réalisé en amont : 40 minutes.
 - Entretien technique : 45 minutes.
 - Questionnaire professionnel : 30 minutes.

- Entretien final : 20 minutes.
- Durée totale réglementaire pour le candidat : 2 h 15.
- **Exercices concrets :**
 - Passage devant jury habilité.
 - Bilan individuel et collectif de fin de formation.

Moyens pédagogiques

La pédagogie est fondée sur l'apprentissage par la pratique et par projet. Les ressources sont accessibles via la plateforme pédagogique Agora Infinity et les échanges de promotion peuvent s'appuyer sur un espace collaboratif dédié. Les supports sont régulièrement enrichis par les formateurs.

- Cours et démonstrations techniques.
- Ateliers guidés et exercices individuels.
- Projets fil rouge et projets en équipe.
- Revues de code, pair programming et feedbacks réguliers.
- Mises en situation professionnelles et simulations de soutenance.
- Veille technologique et restitution orale.
- Suivi individualisé de la progression.

Moyens techniques

La formation en présentiel se déroule dans les salles de Campus26 au sein de la Cité du Numérique. Les salles sont équipées de tables, chaises, connexion Internet et vidéoprojection.

Chaque apprenant dispose d'un ordinateur portable adapté au développement pendant la durée de la formation. Les environnements de développement, outils de gestion de versions, bases de données, services de conteneurisation et ressources techniques nécessaires aux projets sont mis à disposition selon les besoins pédagogiques.

Modalités d'encadrement

La formation est assurée par une équipe de formateurs professionnels, dont un formateur référent. Les apprenants sont accompagnés par une équipe pédagogique pluridisciplinaire comprenant notamment :

- Un formateur référent de la formation.
- Un ou plusieurs formateurs spécialisés en développement, architecture, bases de données, sécurité ou DevOps.
- Un accompagnement administratif et pédagogique pour le suivi de l'alternance et de la certification.

L'équipe pédagogique définit la progression, suit l'acquisition des compétences, coordonne les interventions, facilite la mise en relation entre les apprentissages en centre et les activités en entreprise et accompagne les apprenants dans leur insertion professionnelle.

Évaluation des acquis

L'évaluation des acquis est réalisée tout au long du parcours afin de mesurer la progression des apprenants et la maîtrise des compétences attendues du titre professionnel.

- Évaluations continues sous forme d'exercices pratiques, ateliers, quizz techniques, revues de code et mini-projets.
- Études de cas et mises en situation professionnelles reproduisant les contraintes d'un projet réel.
- Évaluations de projets selon des critères portant sur la fonctionnalité, la qualité du code, la sécurité, les tests, la documentation et la présentation.
- Suivi des compétences par bloc et points de progression individualisés.
- Soutenances blanches et préparation au jury de certification.

Pour le titre complet, la session de certification comprend une présentation de projet de 40 minutes, un entretien technique de 45 minutes, un questionnaire professionnel de 30 minutes comprenant l'étude d'une documentation technique en anglais, puis un entretien final de 20 minutes. La durée totale de l'épreuve pour le candidat est de 2 h 15.

En cas de validation partielle, les CCP acquis restent capitalisables conformément aux dispositions applicables aux titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi.

Certification visée

Titre Professionnel « Concepteur développeur d'applications » – RNCP37873 – niveau 6. Certificateur : ministère chargé de l'Emploi. Code NSF 326t. Enregistrement RNCP valable jusqu'au 18 décembre 2028. Certification accessible par capitalisation des blocs de compétences et par la VAE selon les conditions réglementaires en vigueur.

Prérequis

Avoir suivi une formation de niveau 5 (équivalent Bac+2) dans le domaine de l'informatique, du développement web ou du développement logiciel, ou justifier d'une expérience équivalente validée lors de l'entretien de positionnement.

Une pratique préalable du développement, une bonne capacité de raisonnement logique, de l'autonomie et une forte motivation sont nécessaires pour suivre le rythme du parcours.

Public visé

Étudiants, demandeurs d'emploi, salariés ou personnes en reconversion souhaitant évoluer vers les métiers de la conception et du développement d'applications et répondant aux prérequis de la formation.

Délais et modalités d'accès

Toute candidature donne lieu à l'étude du dossier et à un entretien de positionnement permettant de vérifier les prérequis, d'évaluer le niveau technique, de préciser le projet professionnel et de confirmer l'adéquation avec la formation.

L'accès à la formation est conditionné à la signature d'un contrat d'apprentissage ou de professionnalisation avec une entreprise d'accueil. Une réponse est apportée au candidat dans un délai indicatif de 7 jours ouvrés après réception d'un dossier complet. Le délai d'accès dépend ensuite du calendrier de la session, de la recherche d'entreprise et des formalités administratives.

Financement

La formation est réalisée exclusivement dans le cadre de l'alternance (contrat d'apprentissage ou contrat de professionnalisation). Les frais pédagogiques sont pris en charge par l'Opérateur de Compétences (OPCO) dont dépend l'entreprise d'accueil, selon les niveaux de prise en charge applicables. L'apprenant bénéficie du statut de salarié et perçoit une rémunération pendant toute la durée de la formation, conformément à la réglementation en vigueur.

Campus26 accompagne les entreprises et les candidats dans le montage administratif du dossier de financement, notamment pour le contrat, la convention de formation et les échanges avec l'OPCO. Les modalités de prise en charge peuvent varier selon la branche professionnelle et le type de contrat.

Débouchés et suites de parcours

- Concepteur développeur / concepteur d'applications informatiques.
- Développeur d'applications / développeur informatique.
- Développeur back-end, front-end ou full stack.
- Développeur d'applications mobiles.
- Développeur web et web mobile.

- Analyste-programmeur informatique.
- Ingénieur d'études et développement junior.

Selon le projet professionnel et l'expérience acquise, une poursuite d'études vers un niveau supérieur en architecture logicielle, ingénierie informatique, cybersécurité, data ou management de projets numériques est possible.

Accessibilité et handicap

Campus26 étudie les besoins d'adaptation des personnes en situation de handicap afin de rechercher, avec le référent handicap et les partenaires compétents, les aménagements pédagogiques, organisationnels ou matériels compatibles avec les objectifs de la formation et les conditions de certification.

Informations pratiques

- Lieu : Campus26 – Cité Numérique du Pensio, 4 rue du PNDF, 43000 Le Puy-en-Velay.
- Téléphone : 04 15 49 00 03.
- Email : contact@campus26.com.
- Site : www.campus26.com.
- Mise à jour du programme : 09/09/2026.